



BOK 408 真题档案

2022 年真题

计算机学科专业基础综合（408）

zhenti.beokayy.club

横版做题本



下列程序段的时间复杂度是 ()。

```
int sum = 0;
for (int i = 1; i < n; i *= 2)
    for (int j = 0; j < i; j++)
        sum++;
```

- A. $O(\log n)$
- B. $O(n)$
- C. $O(n \log n)$
- D. $O(n^2)$



给定有限符号集 S ， in 和 out 均为 S 中所有元素的任意排列。对于初始为空的栈 ST ，下列叙述中，正确的是（ ）。

- A. 若 in 是 ST 的入栈序列，则不能判断 out 是否为其可能的出栈序列
- B. 若 out 是 ST 的出栈序列，则不能判断 in 是否为其可能的入栈序列
- C. 若 in 是 ST 的入栈序列， out 是对应 in 的出栈序列，则 in 与 out 一定不同
- D. 若 in 是 ST 的入栈序列， out 是对应 in 的出栈序列，则 in 与 out 可能互为倒序



若结点 p 与 q 在二叉树 T 的中序遍历序列中相邻，且 p 在 q 之前，则下列 p 与 q 的关系中，不可能的是（ ）。

- I. q 是 p 的双亲
- II. q 是 p 的右孩子
- III. q 是 p 的右兄弟
- IV. q 是 p 的双亲的双亲

- A. 仅 I
- B. 仅 III
- C. 仅 II、III
- D. 仅 II、IV



若三叉树 T 中有 244 个结点（叶结点的高度为 1），则 T 的高度至少是（ ）。

- A. 8
- B. 7
- C. 6
- D. 5



对任意给定的含 n ($n > 2$) 个字符的有限集合 S ，用二叉树表示 S 的哈夫曼编码集和定长编码集，分别得到二叉树 T_1 和 T_2 。下列叙述中，正确的是 ()。

- A. T_1 与 T_2 的结点数相同
- B. T_1 的高度大于 T_2 的高度
- C. 出现频次不同的字符在 T_1 中处于不同的层
- D. 出现频次不同的字符在 T_2 中处于相同的层

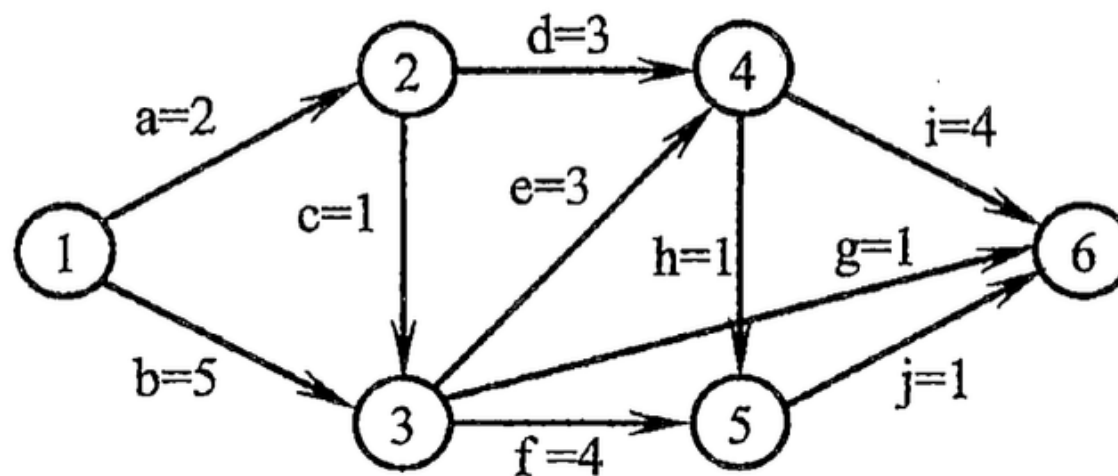


对于无向图 $G = (V, E)$ ，下列选项中，正确的是（ ）。

- A. 当 $|V| > |E|$ 时， G 一定是连通的
- B. 当 $|V| < |E|$ 时， G 一定是连通的
- C. 当 $|V| = |E| - 1$ 时， G 一定是不连通的
- D. 当 $|V| > |E| + 1$ 时， G 一定是不连通的



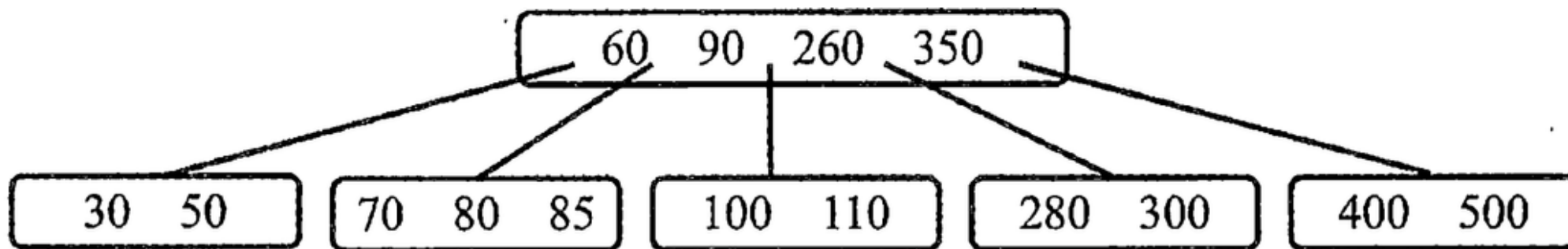
下图是一个有10个活动的AOE网，时间余量最大的活动是（ ）。



- A. c
- B. g
- C. h
- D. j



在下图所示的5阶B树中，删除关键字260之后需要进行必要的调整，得到新的B树T1。下列选项中，不可能是T1根结点中关键字序列的是（ ）。



- A. 60, 90, 280
- B. 60, 90, 350
- C. 60, 85, 110, 350
- D. 60, 90, 110, 350



下列因素中，影响散列（哈希）方法平均查找长度的是（ ）。

- I. 装填因子
- II. 散列函数
- III. 冲突解决策略

- A. 仅 I、II
- B. 仅 I、III
- C. 仅 II、III
- D. I、II、III



使用二路归并排序对含 n 个元素的数组 M 进行排序时，二路归并操作的功能是（）。

- A. 将两个有序表合并为一个新的有序表
- B. 将 M 划分为两部分，两部分的元素个数大致相等
- C. 将 M 划分为 n 个部分，每个部分中仅含有一个元素
- D. 将 M 划分为两部分，一部分元素的值均小于另一部分元素的值



对数据进行排序时，若采用直接插入排序而不采用快速排序，则可能的原因是（）。

- I. 大部分元素已有序 II. 待排序元素数量很少
III. 要求空间复杂度为 $O(1)$ IV. 要求排序算法是稳定的

- A. 仅I、II
B. 仅III、IV
C. 仅I、II、IV
D. I、II、III、IV



某计算机主频为1 GHz，程序P运行过程中，共执行了10000条指令，其中，80%的指令执行平均需1个时钟周期，20%的指令执行平均需10个时钟周期。程序P的平均CPI和CPU执行时间分别是（）。

- A. 2.8, 28 μ s
- B. 28, 28 μ s
- C. 2.8, 28 ms
- D. 28, 28 ms



32位补码所能表示的整数范围是 ()。

- A. $-2^{32}sim2^{31}-1$
- B. $-2^{31}sim2^{31}-1$
- C. $-2^{32}sim2^{32}-1$
- D. $-2^{31}sim2^{32}-1$



-0.4375的IEEE 754单精度浮点数表示为 ()。

- A. BEE0 0000H
- B. BF60 0000H
- C. BF70 0000H
- D. C0E0 0000H



某计算机主存地址为24位，采用分页虚拟存储管理方式，虚拟地址空间大小为4 GB，页大小为4 KB，按字节编址。某进程的页表部分内容如下表所示。

虚页号	实页号（页框号）	存在位
82	024H	0
...	...	...
129	180H	1
130	018H	1

当CPU访问虚拟地址0008 2840H时，虚-实地址转换的结果是（）。

- A. 得到主存地址02 4840H
- B. 得到主存地址18 0840H
- C. 得到主存地址01 8840H
- D. 检测到缺页异常



若计算机主存地址为32位，按字节编址，某Cache的数据区容量为32 KB，主存块大小为64 B，采用8路组相联映射方式，该Cache中比较器的个数和位数分别为（）。

- A. 8, 20
- B. 8, 23
- C. 64, 20
- D. 64, 23



某内存条包含8个8192×8192×8位的DRAM芯片，按字节编址，支持突发（burst）传送方式，对应存储器总线宽度为64位，每个DRAM芯片内有一个行缓冲区（row buffer）。下列关于该内存条的叙述中，不正确的是（）。

- A. 内存条的容量为512 MB
- B. 采用多模块交叉编址方式
- C. 芯片的地址引脚为26位
- D. 芯片内行缓冲有8192×8位



下列选项中，属于指令集体系结构（ISA）规定的内容是（）。

I. 指令字格式和指令类型 II. CPU的时钟周期
III. 通用寄存器个数和位数 IV. 加法器的进位方式

- A. 仅I、II
- B. 仅I、III
- C. 仅II、IV
- D. 仅I、III、IV



设计某指令系统时，假设采用16位定长指令字格式，操作码使用扩展编码方式，地址码为6位，包含零地址、一地址和二地址3种格式的指令。若二地址指令有12条，一地址指令有254条，则零地址指令的条数最多为（）。

- A. 0
- B. 2
- C. 64
- D. 128



将高级语言源程序转换为可执行目标文件的主要过程是（）。

- A. 预处理→编译→汇编→链接
- B. 预处理→汇编→编译→链接
- C. 预处理→编译→链接→汇编
- D. 预处理→汇编→链接→编译



下列关于中断 I/O 方式的叙述中，不正确的是（ ）。

- A. 适用于键盘、针式打印机等字符型设备
- B. 外设和主机之间的数据传送通过软件完成
- C. 外设准备数据的时间应小于中断处理时间
- D. 外设为某进程准备数据时 CPU 可运行其他进程



下列关于并行处理技术的叙述中，不正确的是（ ）。

- A. 多核处理器属于 MIMD 结构
- B. 向量处理器属于 SIMD 结构
- C. 硬件多线程技术只可用于多核处理器
- D. SMP 中所有处理器共享单一物理地址空间



下列关于多道程序系统的叙述中，不正确的是（ ）。

- A. 支持进程的并发执行
- B. 不必支持虚拟存储管理
- C. 需要实现对共享资源的管理
- D. 进程数越多 CPU 利用率越高



下列选项中，需要在操作系统进行初始化过程中创建的是（ ）。

- A. 中断向量表
- B. 文件系统的根目录
- C. 硬盘分区表
- D. 文件系统的索引结点表



进程 P0、P1、P2 和 P3 进入就绪队列的时刻、优先级（值越小优先权越高）及 CPU 执行时间如下表所示。

进程	进入就绪队列的时刻	优先级	CPU 执行时间
P0	0 ms	15	100 ms
P1	10 ms	20	60 ms
P2	10 ms	10	20 ms
P3	15 ms	6	10 ms

若系统采用基于优先权的抢占式进程调度算法，则从 0 ms 时刻开始调度，到 4 个进程都运行结束为止，发生进程调度的总次数为（ ）。

- A. 4
- B. 5
- C. 6
- D. 7



系统中有三个进程 P0、P1、P2 及三类资源 A、B、C。若某时刻系统分配资源的情况如下表所示，则此时系统中存在的安全序列的个数为（ ）。

进程	已分配资源数			尚需资源数			可用资源数		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C
P0	2	0	1	0	2	1	1	3	2
P1	0	2	0	1	2	3			
P2	1	0	1	0	1	3			

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4



下列关于 CPU 模式的叙述中，正确的是（ ）。

- A. CPU 处于用户态时只能执行特权指令
- B. CPU 处于内核态时只能执行特权指令
- C. CPU 处于用户态时只能执行非特权指令
- D. CPU 处于内核态时只能执行非特权指令



下列事件或操作中，可能导致进程 P 由执行态变为阻塞态的是（ ）。

- I. 进程 P 读文件
- II. 进程 P 的时间片用完
- III. 进程 P 申请外设
- IV. 进程 P 执行信号量的 wait() 操作

- A. 仅 I、IV
- B. 仅 II、III
- C. 仅 III、IV
- D. 仅 I、III、IV



某进程访问的页 b 不在内存中，导致产生缺页异常，该缺页异常处理过程中不一定包含的操作是（ ）。

- A. 淘汰内存中的页
- B. 建立页号与页框号的对应关系
- C. 将页 b 从外存读入内存
- D. 修改页表中页 b 对应的存在位



下列选项中，不会影响系统缺页率的是（ ）。

- A. 页置换算法
- B. 工作集的大小
- C. 进程的数量
- D. 页缓冲队列的长度



执行系统调用的过程涉及下列操作，其中由操作系统完成的是（ ）。

- I. 保存断点和程序状态字
- II. 保存通用寄存器的内容
- III. 执行系统调用服务例程
- IV. 将 CPU 模式改为内核态

- A. 仅 I、III
- B. 仅 II、III
- C. 仅 II、IV
- D. 仅 II、III、IV



下列关于驱动程序的叙述中，不正确的是（ ）。

- A. 驱动程序与 I/O 控制方式无关
- B. 初始化设备是由驱动程序控制完成的
- C. 进程在执行驱动程序时可能进入阻塞态
- D. 读/写设备的操作是由驱动程序控制完成的



在 ISO/OSI 参考模型中，实现两个相邻结点间流量控制功能的是（ ）。

- A. 物理层
- B. 数据链路层
- C. 网络层
- D. 传输层



在一条带宽为 200 kHz 的无噪声信道上，若采用 4 个幅值的 ASK 调制，则该信道的最大数据传输速率是（ ）。

- A. 200 kbps
- B. 400 kbps
- C. 800 kbps
- D. 1600 kbps

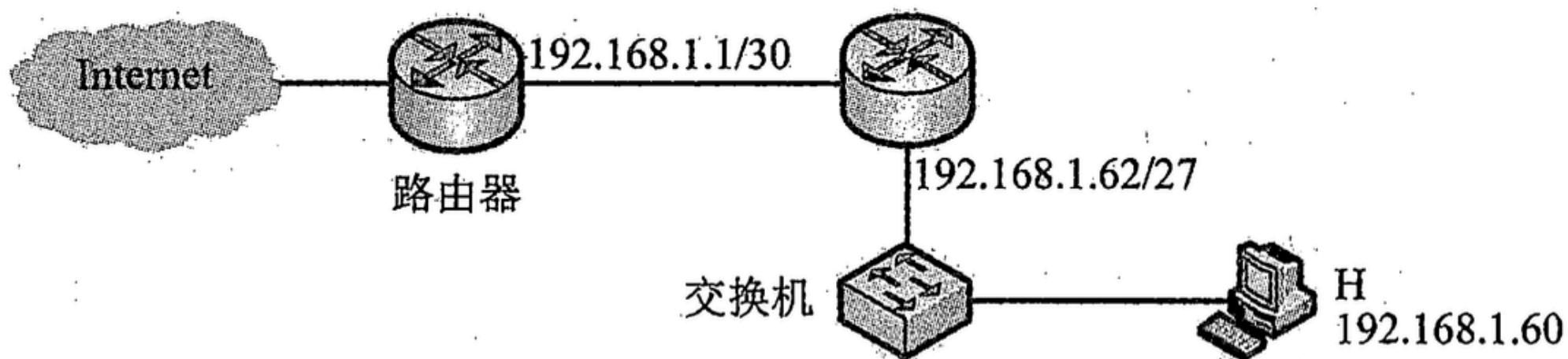


若某主机的 IP 地址是 183.80.72.48，子网掩码是 255.255.192.0，则该主机所在网络的网络地址是（ ）。

- A. 183.80.0.0
- B. 183.80.64.0
- C. 183.80.72.0
- D. 183.80.192.0



下图所示网络中的主机 H 的子网掩码与默认网关分别是 ()。



- A. 255.255.255.192, 192.168.1.1
- B. 255.255.255.192, 192.168.1.62
- C. 255.255.255.224, 192.168.1.1
- D. 255.255.255.224, 192.168.1.62



在 SDN 网络体系结构中，SDN 控制器向数据平面的 SDN 交换机下发流表时所使用的接口是（ ）。

- A. 东向接口
- B. 南向接口
- C. 西向接口
- D. 北向接口



假设主机甲和主机乙已建立一个 TCP 连接，最大段长 $MSS = 1\text{ KB}$ ，甲一直有数据向乙发送，当甲的拥塞窗口为 16 KB 时，计时器发生了超时，则甲的拥塞窗口再次增长到 16 KB 所需要的时间至少是（ ）。

- A. 4 RTT
- B. 5 RTT
- C. 11 RTT
- D. 16 RTT



假设客户 C 和服务端 S 已建立一个 TCP 连接，通信往返时间 $RTT = 50\text{ ms}$ ，最长报文段寿命 $MSL = 800\text{ ms}$ ，数据传输结束后，C 主动请求断开连接。若从 C 主动向 S 发出 FIN 段时刻算起，则 C 和 S 进入 CLOSED 状态所需的时间至少分别是（ ）。

- A. 850 ms , 50 ms
- B. 1650 ms , 50 ms
- C. 850 ms , 75 ms
- D. 1650 ms , 75 ms



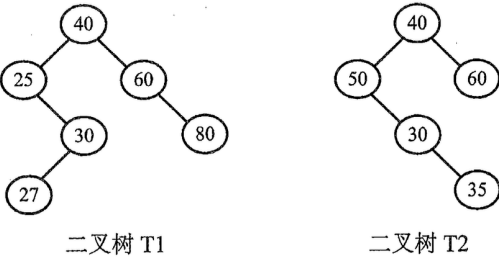
假设主机 H 通过 HTTP/1.1 请求浏览某 Web 服务器 S 上的 Web 页 news408.html，news408.html 引用了同目录下的 1 幅图像，news408.html 文件大小为 1 MSS（最大段长），图像文件大小为 3 MSS，H 访问 S 的往返时间 $RTT = 10\text{ ms}$ ，忽略 HTTP 响应报文的首部开销和 TCP 段传输时延。若 H 已完成域名解析，则从 H 请求与 S 建立 TCP 连接时刻起，到接收到全部内容止，所需的时间至少是（ ）。

- A. 30 ms
- B. 40 ms
- C. 50 ms
- D. 60 ms

已知非空二叉树 T 的结点值均为正整数，采用顺序存储方式保存，数据结构定义如下：

```
typedef struct {
    int SqBiTNode[MAX_SIZE]; // 保存二叉树结点值的数组
    int ElemNum;             // 实际占用的数组元素个数
} SqBiTTree;
```

T 中不存在的结点在数组 SqBiTNode 中用 -1 表示。例如，对于下图所示的两棵非空二叉树 T1 和 T2，



T1 的存储结果如下：

T1.SqBiTNode	40	25	60	-1	30	-1	80	-1	-1	27		
T1.ElemNum = 10												

T2 的存储结果如下：

T2.SqBiTNode	40	50	60	-1	30	-1	-1	-1	-1	-1	35	
T2.ElemNum = 11												

请设计一个尽可能高效的算法，判定一棵采用这种方式存储的二叉树是否为二叉搜索树，若是，则返回 true，否则，返回 false。要求：

- 1) 给出算法的基本设计思想。
- 2) 根据设计思想，采用 C 或 C++ 语言描述算法，关键之处给出注释。



现有 n ($n > 100000$) 个数保存在一维数组 M 中，需要查找 M 中最小的 10 个数。请回答下列问题。

- [1] 设计一个完成上述查找任务的算法，要求平均情况下的比较次数尽可能少，简述其算法思想（不需要程序实现）。
- [2] 说明你所设计的算法平均情况下的时间复杂度和空间复杂度。



题 43 图

5) 图中控制信号由什么部件产生? 图中哪些寄存器的输出信号会连到该部件的输入端?



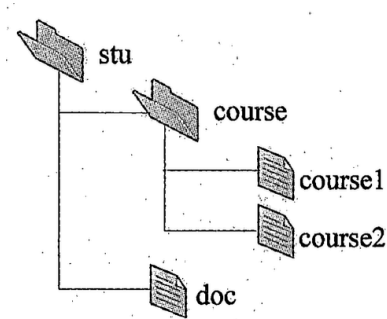
假设某磁盘驱动器中有 4 个双面盘片，每个盘面有 20000 个磁道，每个磁道有 500 个扇区，每个扇区可记录 512 字节的数据，盘片转速为 7200 RPM(转/分)，平均寻道时间为 5 ms。请回答下列问题。

- 1) 每个扇区包含数据及其地址信息，地址信息分为 3 个字段。这 3 个字段的名称各是什么？对于该磁盘，各字段至少占多少位？
- 2) 一个扇区的平均访问时间约为多少？
- 3) 若采用周期挪用 DMA 方式进行磁盘与主机之间的数据传送，磁盘控制器中的数据缓冲区大小为 64 位，则在一个扇区读写过程中，DMA 控制器向 CPU 发送了多少次总线请求？若 CPU 检测到 DMA 控制器的总线请求信号时也需要访问主存，则 DMA 控制器是否可以获得总线使用权？为什么？



某文件系统的磁盘块大小为 4 KB，目录项由文件名和索引结点号构成，每个索引结点占 256 字节，其中包含直接地址项 10 个，一级、二级和三级间接地址项各 1 个，每个地址项占 4 字节。该文件系统中子目录 stu 的结构如题 45(a)图所示，stu 包含子目录 course 和文件 doc，course 子目录包含文件 course1 和 course2。各文件的文件名、索引结点号、占用磁盘块的块号如题 45(b)图所示。请回答下列问题。

- 1) 目录文件 stu 中每个目录项的内容是什么？
- 2) 文件 doc 占用的磁盘块的块号 x 的值是多少？
- 3) 若目录文件 course 的内容已在内存，则打开文件 course1 并将其读入内存，需要读几个磁盘块？说明理由。
- 4) 若文件 course2 的大小增长到 6 MB，则为了存取 course2 需要使用该文件索引结点的哪几级间接地址项？说明理由。



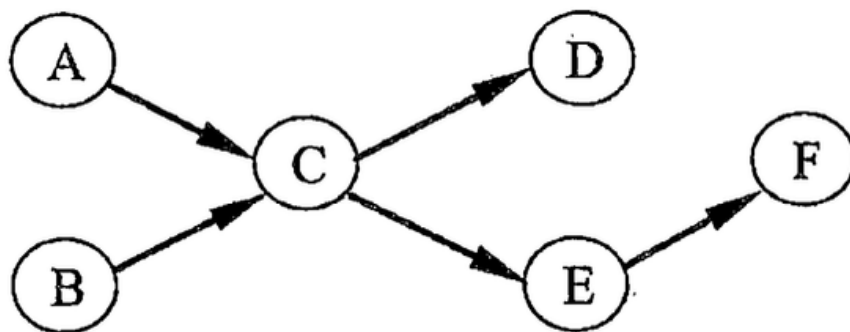
题 45(a)图

文件名	索引结点号	磁盘块号
stu	1	10
course	2	20
course1	10	30
course2	100	40
doc	10	x

题 45(b)图



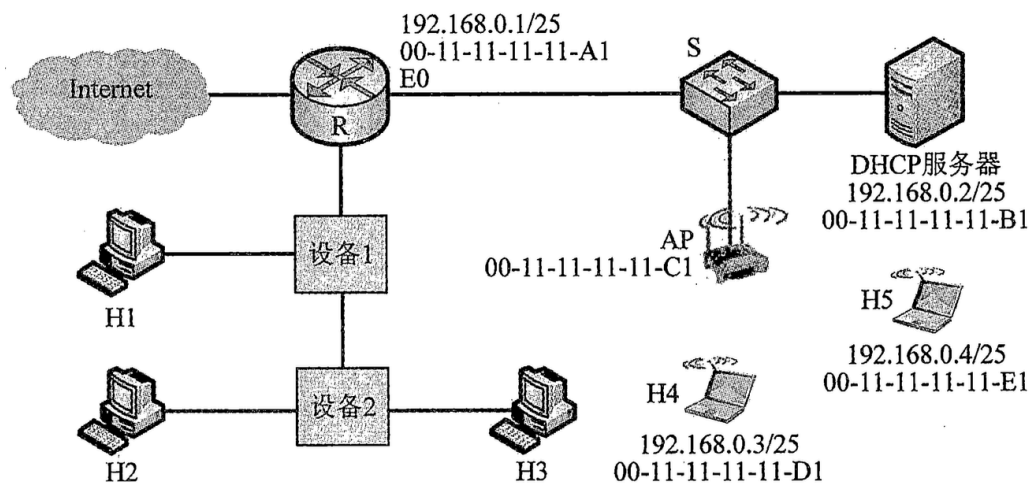
某进程的两个线程 T1 和 T2 并发执行 A、B、C、D、E 和 F 共 6 个操作，其中 T1 执行 A、E 和 F，T2 执行 B、C 和 D。题 46 图表示上述 6 个操作的执行顺序所必须满足的约束：C 在 A 和 B 完成后执行，D 和 E 在 C 完成后执行，F 在 E 完成后执行。请使用信号量的 wait()、signal() 操作描述 T1 和 T2 之间的同步关系，并说明所用信号量的作用及其初值。



题 46 图



某网络拓扑如题 47 图所示，R 为路由器，S 为以太网交换机，AP 是 802.11 接入点，路由器的 E0 接口和 DHCP 服务器的 IP 地址配置如图中所示；H1 与 H2 属于同一个广播域，但不属于同一个冲突域；H2 和 H3 属于同一个冲突域；H4 和 H5 已经接入网络，并通过 DHCP 动态获取了 IP 地址。现有路由器、100BaseT 以太网交换机和 100BaseT 集线器（Hub）三类设备各若干台。



题 47 图

请回答下列问题。

- 1) 设备 1 和设备 2 应该分别选择哪类设备？
- 2) 若信号传播速度为 2×10^8 m/s，以太网最小帧长为 64 B，信号通过设备 2 时会产生额外的 $1.51 \mu\text{s}$ 的时间延迟，则 H2 与 H3 之间可以相距的最远距离是多少？
- 3) 在 H4 通过 DHCP 动态获取 IP 地址过程中，H4 首先发送了 DHCP 报文 M，M 是哪种 DHCP 报文？路由器 E0 接口能否收到封装 M 的以太网帧？S 向 DHCP 服务器转发的封装 M 的以太网帧的目的 MAC 地址是什么？
- 4) 若 H4 向 H5 发送一个 IP 分组 P，则 H5 收到的封装 P 的 802.11 帧的地址 1、地址 2 和地址 3 分别是什么？